TOP SECRET!



ADVARSEL!

DETTE BLAD KAN GØRE DIG UDØDELIG
I ALLE DINE SPIL.
DU MISTER KAMPÅNDEN OG LYSTEN TIL
AT SPILLE DEM, FORDI DET ER SÅ
LET OG DER INGEN UDFORDRINGER ER.
TIL GENGÆLD FÅR DU SET ALLE LEVELS.

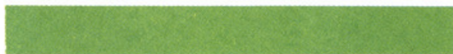
ET HELT BLAD KUN MED SNYDEPOKES OG UDØDELIGHEDS-TIPS!

Tillæg til SOFT

Værs' go! Din "snyde-bibel" er tilbage..!

Er der nogen bedre måde at blæse ind i det nye år på end med dette årtis mest omfattende poke-samling? Det syntes vi heller ikke, så derfor sidder du nu med endnu en solid omgang TOP SECRET materiale i din hånd. Her er alt, hvad du har ventet på:
Udødelighedstips, uendelige liv, ubegrænset energi, pointsnyderi, fusk med levels, nye baner, ja kort sagt: Alt, hvad der var værd at grave frem af snyderier.
Noget er pokes, andet er småprogrammer og så er der slet og ret spilletips. Denne gang har vi også set nærmere på nogle af de ældre spil, fordi de er ved at blive relanceret i denne tid som billigspil. Det gør dem bare endnu mere interessante.
TOP SECRET er Arcade Action Aid så det forslår. De tykke snydetips, der vil frem i verden. Ready, set, go...

Rasmus Kirkegård Kristiansen



TOP SECRET Arcade Action Aid er et gratis tillæg til SOFT 1/88.
Redaktionen påtager sig intet ansvar for satsfejl eller fejl sket under indtastningen. Samtlige pokes er for så vidt muligt gennemprøvede. Dog bedes det bemærket, at flere spil ofte er produceret i forskellige versioner og visse pokes/tips kun fungerer tilfredsstillende på en enkelt af versionerne.
TOP SECRET Arcade Action Aid. Redaktion: Rasmus Kirkegård Kristiansen, Morten Strunge Nielsen og Torben Fløisdorff.

Atic Atac

I "Atic Atac" kan du finde forskellige ting, f.eks. en klo, et ben og en fodbold med Pacman på. Hvis du samler det altsammen med hovedet og hjelmen, får du et monster.
Ubegrænset energi får du med
POKE 35353,0

Lunar Jetman

Efter level 10 i "Lunar Jetman", kan du finde en trailer til din moon buggy. Med den kan du tage tre ekstra ting med dig.

Corridors of Genon

Alle, der har spillet dette spil, vil gi' mig ret i, at jo hurytigere man knækker computerens kode, desto nemmere er det at undslippe fordi Bogul på den måde har mindre tid til at dele sig i to.
Når du kommer til en computer, trykker du på et tal. Herefter kommer der er sort felt - du skal huske tallet og trykke på et nyt tal. Gør det indtil du har de tre tal i koden.
Nu skal du skynde dig at taste alle kombinationsmulighederne af disse tal ind. Du behøver ikke se på skærmen, det spilder du bare tid ved.
Hvis f.eks. dine tre tal er 3, 6 og 7, skriver du 367, 376, 637 os. osv. Når koden er fundet, har Bogul højst haft tid til at dele sig i to fire gange.
Når du er på vej ud, må der ikke gå panik i dig, hvis du ser Bogul. Gå den modsatte vej og bliv ved med at gå, for du kan gå hurtigere end Bogul.

Blagger

På Commodore 64 er det hele rimeligt nemt. Tast nedenstående poke ind og skriv RUN, det skulle klare ærterne.
POKE 3560,8
Går det ikke det, kan du altid forsøge dig med
POKE 53264,126
og
POKE 3574,44
Vil du ikke lege med pokes, skal du på titelskærmen trykke på mellemrumstasten for at få flere liv. Trykker du på bestemte steder i spillet CTRL plus et tilfældigt bogstav, kan du hoppe til forskellige andre skærme.
Amstrad-ejere har det straks mere besværligt - de skal nemlig taste hele nedenstående loader ind og RUN'e den for at kunne loade deres "Blagger" ind med snyd (til gengæld får de også lidt lys og lyd med oven i hatten). Plus-tegnet i linie 20 skal ikke være et plus, men et hex-tegn (dvs. dobbelt-kryds).

```
10 MEMORy &1700
20 LOAD "!BLAGGER+2"
30 MODE 0
40 DATA 0, 29, 2, 6, 18, 8, 9, 26, 10, 20, 15,
0, 0, 26, 0
50 FOR I=0 TO 15: READ A: INK I, A, A: NEXT
60 ENT -3, 10, 1, 5, 1, -10, 1
70 ENV 3, 14, -1, 20
80 ENT -1, 100, 1, 2
90 ENV 1, 15, -1, 20
100 ENT -2, 10, 1, 1, 1, -15, 1
110 ENV 2, 100, 0, 1, 14, -1, 15
120 ENV 5, 13, -1, 5
130 ENV 6, 15, -1, 7
140 ENT -6, 1, 1, 2, 1, -1, 2
150 POKE &9C02,0: POKE &9C03,0: POKE
&9C04,0: POKE &9C09,0
160 POKE &7A4E,195
170 INPUT "Antal liv";l: POKE 32518,l: IN-
PUT "Startbane";s: POKE 32510,s
180 CALL &7F56
```

Snokie

På Commodore 64:
POKE 33242,55
Virker dette ikke, skal du istedet skrive
POKE 32008,76
POKE 32009,17
POKE 32010,125
POKE 31817,76
POKE 31818,80
POKE 31819,124
SYS 28994

Moon Buggy

På Commodore 64:
POKE 24151,173

Hard Hat Mack

Før spillet starter kan du trykke på et tal. Det tal, du trykker på, svarer til nummeret på den bane, du starter på. Og er det ikke nok, har vi også et Commodore-poke:
POKE 16877,173

Frogger

På Commodore 64:
POKE 22341,173

Hunchback

På Commodore 64:
POKE 9521,234
POKE 9522,234
POKE 9523,234
eller
POKE 7870,60

Pitfall

På Commodore 64:
POKE 5393,255

Shamus

På Commodore 64:
POKE 27185,169
På VIC-20:
POKE 18486,169

Shamus Case II

På Commodore 64:
POKE 15476,176

Cavelon

På Commodore 64:
POKE 23789,255
eller
POKE 23789,238
Hvis du ikke er poke-fan, skal du bare holde følgende taster nedtrykket samtidig:
I + J + K + D + F + R + T + L
Så har du fundet programmørens bagdør, og spillet spørger "Hi Chris, what do you want?" Til det skal du skrive tallet på det level, du vil hen til.

Crisis Mountain
På Commodore 64:
POKE 2665,238

Dare Devil Dennis
På Commodore 64:
POKE 29173,255
POKE 17958,(hastighed)
Hvis ikke det virker, kan du skrive
POKE 24683,138
POKE 24684,2
SYS 39700

Dig Dug
På Commodore 64:
POKE 10473,255
eller
POKE 1010,76
POKE 1011,248
POKE 1012,252
RUN
POKE 10465,(antal liv)
SYS 2071



Dinky Doo
På Commodore 64:
POKE 12296,165
POKE 11989,18

Dragon Hawk
På Commodore 64:
POKE 3477,255

Donkey Kong
På Commodore 64:
POKE 12118,234

Evolution
På Commodore 64:
POKE 6947,255

Falcon Patrol
På Commodore 64:
POKE 16764,234
POKE 16765,234
POKE 16705,2
SYS 16640

Flak
På Commodore 64:
POKE 4798,36
eller
POKE 9524,255
POKE 9525,255
SYS 3072

Frantic Freddy
På Commodore 64:
POKE 34535,24
POKE 31887,255

Galaxy
På Commodore 64:
POKE 3369,230

Ghouls
På Commodore 64:
POKE 8367,255

Herby
På Commodore 64:
POKE 7191,255

HERO
På Commodore 64:
POKE 14652,25
Hvis du desuden trykker på F3, kommer du straks til level 3.

High Noon
På Commodore 64:
POKE 18033,255

Jet Set Willy
På Commodore 64:
POKE 11345,33
Hvis ikke det virker, kan du prøve denne loader.

```
1 SYS 63276: PRINT CHR$(147)
10 POKE 783,1: POKE 830,34: POKE 832,48: SYS 62828: POKE 53265, PEEK(53265) AND 239
11 FOR I=0 TO 30: READ X: POKE 1280+I,X: NEXT
12 POKE 8941,0: POKE 8942,5: POKE 8945,76: POKE 8946,0: POKE 8947,5
13 POKE 8950,76: POKE 8951,0: POKE 8952,5: POKE 8953,76: POKE 8954,0: PO-
```

KE 8955,5
27 FOR K=679 TO 779: POKE K, PEEK(8192+K)
28 A=A+1: IF A=99 THEN 30
29 NEXT
30 POKE 778, PEEK(8192+99): POKE 779, PEEK(8192+100): STOP
100 DATA 169, 27, 141, 17, 208, 169, 85, 141, 98, 242, 141, 124, 242
110 DATA 169, 169, 141, 146, 51, 169, 0, 141, 147, 51
120 DATA 169, 234, 141, 148, 51, 76, 160, 15

På Spectrum:
Kør første del ind ved at skrive "MERGE". Lav om på tallet nederst i linie 35. Start derefter med RUN.
Med POKE 41983,255 kan du hente en sæk og derefter gå ind og sove.
Med POKE 35899,0 har du evigt liv.
Med POKE 36477,1 kan Willy falde så meget som muligt uden at dø.
Med POKE 37982,0: POKE 37994,0 kan uhyrerne ikke dræbe dig.
Vil du forenkle spillet ved at åbne nye veje, skal du skrive følgende linie ind:
36 POKE 42183,11: POKE 56876,4: POKE 59901,82: POKE 60231,0

Jungle Hunt
På Commodore 64:
POKE 2242,165

Lady Tut
På Commodore 64:
POKE 2392,50

Kid Grind
På Commodore 64:
POKE 10020,234

Kick Man
På Commodore 64:
POKE 7424,230

Mr. Robot
På Commodore 64:
POKE 11518,255

Omega Race
På Commodore 64
POKE 6300,230

Pakakuda
På Commodore 64:
POKE 7015,234

Punchy
På Commodore 64:
POKE 15458,50
På Amstrad (loader):
10 MEMORY &1FFF
20 LOAD "CODE"
30 POKE &2049,255
40 CALL &2000

Q-bert
På Commodore 64:
POKE 4446,1

Quest for Tires
På Commodore 64:
POKE 7341,99
POKE 11485,125
POKE 14864,0

Radar Rat Race
På Commodore 64:
POKE 7194,234

Robin Rescue
På Commodore 64:
POKE 6144,234

Roundabout
På Commodore 64:
POKE 12843,234

Sheep in Space
På Commodore 64:
POKE 35039,44

Squish 'em
På Commodore 64:
POKE 2562,100

Super Scramble
På Commodore 64:
POKE 4691,(hastighed)

Frank Brunos Boxing

Kald dig selv AND og brug følgende koder:
Bokser 2 - MM710F49B
Bokser 3 - B7X100L05
Bokser 4 - FK5IN0A07
Bokser 5 - CE9IN9817
Bokser 6 - INCIN96A8
Bokser 7 - ML610N4B6
Bokser 8 - C6AINA5CA

China Miner

Spol 64'er-båndet tilbage til start. Skriv derpå:
SYS 63276 (return)
SYS 680 (return)
Når computeren svarer med "FOUND CHINA", må du ikke røre tasterne. Siden skriver computeren "FOUND P1".
Når der står READY på skærmen, skriver du
SYS 62828
efterfulgt af return.
Vent mens maskinen loader mere ind. Skriv derefter
SYS 1076
Nu loader det sidste, hvorefter du skriver
POKE 32776,0
POKE 33301,10
POKE 33320,10
Ti-tallerne i de sidste to pokes står for henholdvis antal liv og antal screens. Dem kan du ændre, så du istedet for 10 liv får f.eks. 25 osv.

Matrix

Gammelt 64'er spil, men godt og nemt tips. Hold tasterne CTRL + RUN/STOP + SHIFT + RETURN + RESTORE nede samtidig med Commodore-tasten. På den måde kan du hoppe fremad mod forhindringerne.
Et andet tip er at trykke tasterne A + S ned samtidig med fire-knappen og derefter sparke mod venstre. Så kommer du til næste bane.
Du får bonus-points, hvis du holder alle tasterne til venstre nede.

Boulderdash

Reset når spillet er loadet og skriv følgende linie ind på din Commodore 64, så har du uendelige liv:
POKE 30074,32: FOR A=11000 TO 15000: POKE A,0: NEXT: SYS 49158
Virker det ikke på din version, kan du erstatte det sidste SYS med SYS 49152. Virker det heller ikke, kan du endvidere ersatte den første poke med
POKE 26643,(diamanttal 1-255).
Vil du selv kunne vælge den hule, du skal starte i, er det
POKE 16602,1
POKE 16598,16
POKE 16579,1
POKE 16575,2
Uendelige liv kan også klares med
POKE 16494,169
Har du Spectrum, loader du programmet ind som normalt, men stopper lige efter anden skærm har kørt færdig. Stands båndoptageren og hiv stikket ud, så din Spectrum slukker. Tænd for den igen, skriv nedenstående program, tryk RUN og start båndoptageren kort tid efter.

```
10 FOR N=50000 TO 50022: READ A: POKE N,A: NEXT N
20 DATA 243, 17, 51, 91, 221, 33, 0, 99, 62, 255, 55
30 DATA 205, 86, 5, 243, 62, 52, 50, 32, 121, 195, 183, 124
40 RANDOMIZE USR 50000
```

Boulderdash II

Vælg din egen start-hule på Commodore 64:
POKE 15563,1
POKE 15559,16
POKE 15537,1
POKE 15533,2
Uendeligt liv er
POKE 25112,165
POKE 23114,255
eller
POKE 25088,250

Boulderdash III & IV

Vælg din egen start-hule, Commodore 64:
POKE 15859,1
POKE 15855,16
POKE 15836,1
POKE 15832,2
Dine liv kan du vælge mellem 1 og 255:
POKE 16470,(antal liv)
Og uendeligt liv er
POKE 16494,169
eller
POKE 15334,250

Boulderdash Construction Kit

Til disketteversionen på C64 skal du ha' resetknap, men efter reset kan du så bruge
POKE 22222,234
POKE 22223,234
POKE 22224,234
eller
POKE 22520,234
POKE 22521,234
POKE 22522,234
Start spillet igen med
SYS 22936

Infiltrator I

Har du dette Chris Gray spil i diskversion til 64'eren, loader du simpelthen filen "OUTPUT" ind fra B-siden og skriver
SYS 2176
Nu kan du starte direkte i fjendens base og skal altså ikke flyve i heli' først.

Blackwyche

Ultimate-stemning, der stadig tiltrækker mange. Skriv dette lille program ind og kør det, hvis du i C64-versionen vil ha' det hele lidt nemmere.

```
10 SYS 63278: POKE 832,102: SYS 62828
20 FOR X=679 TO 767: POKE X,PEEK (25088+X): NEXT
30 FOR X=828 TO 1200: POKE X,PEEK (25088+X): NEXT
40 POKE 990,141: POKE 991,74: POKE 992,18: SYS 1024
```

Fungerer det ikke på din version, kan du erstatte linie 10 i programmet med

```
10 SYS 63278: POKE 830,100: POKE 831,174: POKE 832,102: SYS 62828
```

Commando

Har du en reset-knap på din Commodore 64, kan du udføre følgende udødeligheds-tip til "Commando":
1 - Kør spillet ind som normalt.
2 - Når spillet er loadet, tryk på reset.
3 - Vælg hvor mange liv, du vil ha', med
POKE 2225,(0-255)
4 - SYS 64738 starter spillet igen.
Har du ingen reset-knap, virker følgende poke på "visse" udgaver (hmmm)...
POKE 4160,0
På Commodore 16/plus-4 versionen skal du resette og derefter skrive
POKE 2225,240
Så får du ekstra liv og starter spillet igen med
SYS 2128
Sidstnævnte poke har, siger rygtet, også virket på enkelte udviklingsudgaver af Commando på C64.

Kokotoni Wilf

64'er-ejere med lyst til lidt sjov på "Kokotoni Wilf", skal spole båndet tilbage og skrive LOAD efterfulgt af et tryk på return.
Når første del af spillet er færdigloadet, skriver de
POKE 681,237: SYS 680 (return)
Nu loader computeren igen, og når den er færdig med det, skrives
POKE 50134,(level 1-6)
POKE 50139,(skærm 0-65)
På den måde bestemmer du selv skærm og sværhedsgrad. De er iøvrigt som følger:
Level 1 - skærm 0-11
Level 2 - skærm 12-19
Level 3 - skærm 20-29
Level 4 - skærm 30-43
Level 5 - skærm 44-52
Level 6 - skærm 53-65

Thing on a Spring
Hold tasterne T + H + I + N + G nede samtidigt med INST/DEL og venstre-pilen. Skærmkanten bliver grå og du har uendelig olie (virker kun på C-64).

Spy vs. Spy I
Hvis computerens mand har alle delene, skal du placere miner ved samtlige døre på overfladen - altså øverst oppe.

Bounty Bob
Skriv "57502" og hold F3 + "A" nede samtidig. Nu skal du så skrive hvilket level, du vil starte på (1-25).
På level 1 kan du først tage blomstervasen, derefter trykke på tallet "1" og endelig på "F7" (funktionstast 7) - så kommer du til level 4.
På level 5 skal du tage kaffekanden, trykke "8" og derefter "F7" - så kommer du op på level 8.

Pharoas Curse
Skriv "SPHINX" for at komme til level 2.

Revenge of the Mutant Camels
Efter du har valgt "O" på skærmene, kommer du til options-mode. Her skal du skrive GOAT eller GOATS. Herefter kan du mens spillet kører trykke G-tasten for at komme videre til næste bane.
Men du kan naturligvis også altid prøve et C64-poke:
POKE 35518,250



[redacted]

Skyjet
Mastertronic-flyvespil med udfordringer. Load spillet ind, reset og skriv:
POKE 27016,234
POKE 27017,234
POKE 27018,234
Start spillet igen med
SYS 29350
Virker ovenstående ikke, kan du skrive
POKE 43,255: LOAD
Når der på skærmen står ?SYNTAX ERROR, skriver du
POKE 43,1
80 SYS 64738
RUN
Nu loades resten af spillet. Når computeren er klar, skriver du
POKE 27792,(antal liv 0-255)

Kung Fu Master
På level 1 kan du stille dig mod venstre, trykke SHIFT og "G" samtidig og få en pistol. For at skyde med den, holder du SHIFT nede og skyder med "G".
Vil du fjerne alle fjender, loader du spillet ind, reset'er og skriver
FOR X=7424 TO 8960: POKE X,0: NEXT
Start igen med
SYS 32768
Vil du kun fjerne visse fjender, kan du ændre de to X-tal. Her er oversigten:
7424 - 7487 (de røde zombier og den første vagt)
7488 - 7551 (knivene)
7552 - 7615 (vagterne på anden etage)
7616 - 7743 (den pukkelryggede og vagterne på femte etage)
7744 - 7807 (den pukkelryggede)
7808 - 7999 (dværgene)
8000 - 8063 (kæmpen på tredie etage)
8064 - 8127 (boomerang-kasteren på anden etage)
8128 - 8319 (dragerne og de eksploderende kugler)
8320 - 8383 (ormene)
8384 - 8960 (bierne på fjerde etage)
I adresse 34142 kan du poke antal liv (1-128) for player 1 og i adresse 34147 antal liv (1-128) for player 2.
I adresse 34184 kan du lægge start-level (1-5) ind.
POKE 34208,100
gør spillet lettere at gennemføre.
Start spillet igen med
SYS 32768

Arkanoid
Vælg two-player og få derefter player 2 over 20.000 points - herefter vil det vrimle med bat (i hvert fald på 64'eren).

Delta

På Commodore 64:
POKE 43209,255
for at få fjenderne til at se anderledes ud.
POKE 30970,23
for at starte på level 23.
Spillet startes igen med
SYS 5209

Boulderdash 16

Vælger du forkert bane, skal du trykke "B" + "D" + "1" + "6", så kan du vælge om igen.

Bruce Lee

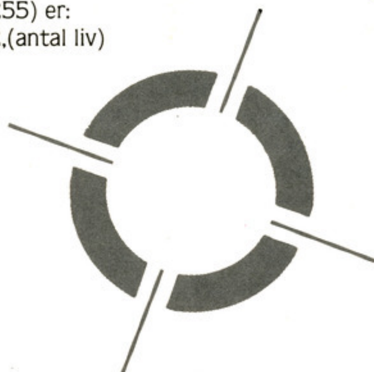
Evigt liv på 641eren:
POKE 42309,255
Ufarlige fjender:
POKE 2302,80
Start med
SYS 2206
På andre versioner af Bruce Lee er de to pokes:
POKE 5686,128
POKE 5672,128
En lille loader er der også blevet plads til:

```
10 FOR A=300 TO 308: READ B: POKE A,B:
NEXT
20 DATA 169, 165, 141, 38
30 DATA 29, 32, 132, 255, 96
RUN
LOAD
```

Nu loades første del ind. Når der står READY, skriver du
POKE 1011,44: POKE 1012,1
Load resten af spillet, så har både player 1 og player 2 uendeligt antal liv.

Hunchback II

På Commodore 64:
POKE 54200,20
for ufarlige fjender.
POKE 4328,55
for evigt liv.
POKE 6098,98
starter på sidste level. Start spillet med
SYS 20062
Vil ovenstående ikke fungere, kan du istedet prøve
POKE 21748,234
POKE 21749,234
POKE 21750,234
ıu kan også starte helt fra bunden med at standse spritekollisioner. Så skriver du
LOAD
og lader spillet køre ind, til der står READY.
Nu skriver du så
NEW
LOAD "",1,1
som kører næste del ind. Herefter skriver du
POKE 22342,0
POKE 22343,221
POKE 22399,0
POKE 22400,221
POKE 22283,0
POKE 22284,221
Start spillet med
SYS 16384
Uendeligt liv er:
POKE 22521,234
POKE 22522,234
POKE 22523,234
Antal liv (1-255) er:
POKE 31352,(antal liv)
Start med
SYS 16384

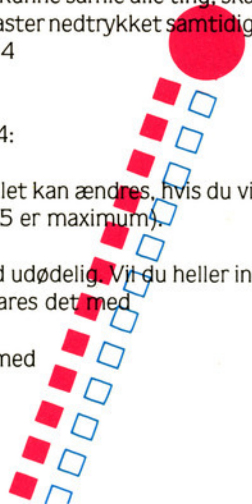


Zorro

Vil du automatisk kunne samle alle ting, skal du holde følgede taster nedtrykket samtidig:
S + F + J + 3 + 4

1942

På Commodore 64:
POKE 6432,255
gi'r dig 255 liv (tallet kan ændres, hvis du vil ha' færre, men 255 er maximum).
POKE 23980,170
gør dig til gengæld udødelig. Vil du heller ingen fjender ha', klares det med
POKE 5230,56
Start spillet igen med
SYS 2640



Impossible Mission
Når du er ved puslespillet (der ligner et skakspil), kører du hånden ned til rørene ved maskinen og trykker på "fire". Så kan du slippe væk.
De sorte kugler ødelægger du ved at lade dem kollidere med robotter.

Spy Hunter
På bane 2 skal du forholde dig ved lastbilen (så langt ude til højre, som muligt), så tør helikopterne ikke angribe.
Uendelig tid får du ved at loade første del af spillet, skrive
POKE 1011,248: POKE 1012,252
og derefter RUN. Resten loades nu ind og du skriver
POKE 35914,234
SYS 32782

Android II
På Amstrad:
Sæt spillet i pause-mode, tryk derefter CTRL + Space + H-tasten ned.

Game Over
I Ocean-spillet med den lidet opløftende titel skal du bruge en kode for at kunne spille Part Two. Værs'go!
:>10218<

Nemesis
Tryk Shift/Lock knappen ned på din Commodore 64/128 og tryk space 5-6 gange, til der kommer et C oppe i venstre hjørne. Du er nu usårlig.
POKE 10239,166
er også god.

Enduro Racer
På Amstrad:
Når spillet er kørt ind og du har startet det, kan du trykke på følgende taster samtidig: SHIFT, Z, A, S og 1.
Motorcyklen vil stejle, og når man giver slip, vil motorcyklen køre helt af sig selv. Derefter kører den igennem de næste tre baner uden at kunne dø på grund af andet end jeeps'ne.
Et godt råd:
Accelerer ikke for meget, for så stopper motorcyklen, selvom du heldigvis kan starte den igen med tasterne.

Toddler
Hold "C" og "RESTORE" nede på samme tid, så skifter du bane og level på din Commodore.

Legend of Kage
Uendeligt liv på Commodore 64:
POKE 13611,96
Start med
SYS 2344

Road Runner
Det hænder, at der i starten af bane 1 står et skilt med "Short Lut" og ved siden af er et bjerg med et hul i.
Hvis det er tilfældet, skal man bare gå igennem kløften, så kommer man ind på en ny bane.

Breakthru
Inden marken kommer skal du køre så højt op som muligt. Bliv ved med at holde dit joystick opad og tryk mellemrumstasten (space) ned.
Efter en tid kan man køre uden at blive skudt.

Parallax
Passwords til de første 2 levels:
EJECT
FORTY

Sentinel
Spil den første bane som normalt, opsug The Sentinel på første bane, slip af med næsten AL energi ved at skabe robotter, træer og store sten. Gå dernæst i hyper-space fra soklen med TRE enheder energi (1 robot). Så skulle koden til bane nr. 0000 stå i al sin pragt!

International Karate
Super-bonus på Commodore 64:
POKE 11061,100
Vil du se alle banerne?
Hold tasterne A + D + Z + M nede samtidig.
Prøv også med tasterne S + E.

Finders Keepers

Et lille program til Amstrad, der giver dig evige liv. Spol båndet forbi BASIC-loaderen og kør istedet følgende som loader:

```
10 OPENOUT "snyd"
20 MEMORY 2047: LOAD "FK", 2048
30 POKE 8398,0: CALL 2048
```

På Commodore 64 skal du loade spillet ind, reset'e og skrive

```
POKE 29787,76
POKE 29788,96
POKE 29789,116
SYS 49152
```

En anden måde at gøre det på (hvis du ikke har resetknap) er at skrive

```
POKE 43,200: LOAD
```

Computeren begynder at loade, og når der står ?SYNTAX ERROR skriver du

```
POKE 43,1
20 POKE 49332,248: POKE 49333,252: SYS 49152
RUN
```

Resten loader nu ind og på READY skriver du

```
POKE 29791,0
SYS 40083
```



Hobbit

Vil du hjælpes godt på vej i Hobbit?

E, N, SE, WAIT,, PICK ELROND, WAIT (til "day dawns"), W, TAKE LARGE KEY, N, UNLOCK LARGE DOOR, OPEN LARGE DOOR, N, TAKE ROPE, TAKE SWORD, S, S, SE, E, N, NE, N, SE, D, D, D, D, E, TAKE GOLDEN KEY, U, W, N, E, E, E, OPEN, OPEN, EAT FOOD, NE, E, E, WAIT (til du bliver taget af elvene. Billede), TAKE RED KEY, UNLOCK RED DOOR, OPEN, SW, drik butleren fuld og wait til vagten kaster tønden ned gennem lemmen i gulvet, JUMP BARREL, DROP ELROND, E, PICK BARD, E, N, N, U, N, N, N, SAY TO BARD "SHOOT DRAGON", DROP BARD, PICK TREASURE, S, S, S, D, S, W.

Måske vi skulle tilføje, at for at komme uskadt igennem skoven tilsidst (når du har skatten), gælder det om ikke at gå baglæns. Du skal hele tiden gå fremad, WAIT'e to gange, gå fremad, WAIT'e to gange, osv. Når du i "A tunnel-like hall" putter skatten ned i kisten, har du vundet.

Wizards Lair

For at skifte mellem spillets forskellige levels, skal du kende deres navne:

CAIVE,
HAWLO,
CRYPT,
DUNGN,
VAULT,
LIAYR og
LYONS

Skramble

Ja, sådan staves det! På C-64 er udødelighed det samme som:

```
POKE 3808,169
POKE 3809,0
POKE 3810,234
```

Space Harrier

Har du 64'er og en reset-knap, kan du få evigt liv på Space Harrier:

```
POKE 2375,234
```

Automatisk autofire og hurtigere hastighed får du med

```
POKE 14212,234
```

I begge tilflde starter du spillet igen med

```
SYS 2128
```



Bagitman

På Commodore 64:

```
POKE 19013,189
POKE 22236,255
```

Bat Attack

På Commodore 64:

```
POKE 11061,234
```

Battle through Time:

På Commodore 64:

```
POKE 22045,255
```

Battle Zone

På Commodore 64:

```
POKE 8909,100
```

Black Hawk

På Commodore 64:

```
POKE 8290,255
```



Wheelin' Wallie
På Commodore 64:
POKE 27427,173
POKE 27916,173

Zeppelin
På Commodore 64:
POKE 10081,100
POKE 14337,100

Buck Rogers
På VIC-20:
POKE 8825,26
På Commodore 64:
POKE 33182,(antal liv)
eller uendeligt liv:POKE 39290,234
POKE 39291,234
POKE 39292,234
POKE 10617,234
POKE 10618,234
POKE 10619,234
Start spillet med
SYS 32782
Andre farver får du med
POKE 33122,(0-15): POKE 33048,(0-15)
som bestemmer henholdsvis forgrund og border.
Hvis du vil bestemme, hvor mange porte (1-255), du skal passere for at klare et level, gør du med
POKE 33186,(antal porte)

Choplifter
På VIC-20 OG Commodore 64:
POKE 8011,173

Crazy Kong
På både C64 OG VIC-20:
POKE 30624,173

Moonpatrol
På VIC-20:
POKE 8300,5

Scramble
På VIC-20:
POKE 4691,(hastighed)

Encounter
Start spillet som normalt. Efter spillets start flytter du joysticket over i den forkerte port og vrikker det derefter fra side til side. Ved hvert vrik giver computeren et lille bip fra sig, og når du vrikker fremad, kommer du videre til næste level.
Desværre virker tricket kun på level 1 i C64-udgaven.

Crossfire
På Commodore 64:
POKE 27625,173

Galaga
På Commodore 64:
POKE 17388,173

Laser Strike
På Commodore 64:
POKE 16475,173

Pogo Joe
På Commodore 64:
POKE 2779,36

R-nest
På Commodore 64:
POKE 4446,173

Sammy Lightfoot
På Commodore 64:
POKE 3678,189

Seafox
POKE 7337,173

Bounty Bob Strikes Back
På Commodore 64 trykker du "57502" i Special-Code boxen, dernæst "A" og "F3" samtidig. Nu kan du starte spillet og vælge hvilket level, du vil spille (mellem 01-25).
Andre sjove koder, du kan prøve efter at have trykket F3 og være kommet på valgskærmen, er 5, 6, 40, 49, 69, 100, 666, 818, 1000, 2049...
Men der er andet end koder.
Level 1: Tag blomstervasen, tryk "1" + "F7" for at komme til level 4.
Level 2: Dræb alle monstre, hop op på rulle-

båndet og tryk "3" + "F7", så kommer du til level 22.
Level 3: Tag pokalen, tryk "4" + "F7", så kommer du til level 15.
Level 5: Tag thekanden, tryk "8" + "F7", så kommer du til level 8.
Level 10: Tag høgreven, tryk "4" + "5" + "F7", så kommer du til level 14.

Lancer Lords
På Commodore 64:
POKE 16424,60:

Laser Zone
På Commodore 64:
POKE 4971,177

Lazy Jones
På Commodore 64:
POKE 2971,9

Le Mans
På Commodore 64:
POKE 2547,(tid)

Loco
På Commodore 64:POKE 26944,77

Maggot Mania
På Commodore 64:
POKE 2532,4

Montezumas Revenge
På Commodore 64:
POKE 36190,230

Moon Patrol
På Commodore 64:
POKE 2872,255
POKE 8300,5POKE 2872,200

Mr. Mephisto
På Commodore 64:FOR A=25922 TO 26432: POKE A,44: NEXT
POKE 26372,0
POKE 40800,(0-255)

Ms. Pacman
På Commodore 64:
POKE 8090,173
POKE 8091,173
POKE 7616,245

O'Rileys Mine
På Commodore 64:
POKE 9251,44
POKE 9523,170

Pacman
På Commodore 64:
POKE 3451,(antal liv)
Fungerer dette ikke på din udgave, skal du starte forfra med at skrive
LOAD
Når der står READY, skriver du
POKE 1010,76: POKE 1011,248. POKE 1012,252: RUN
Nu kører resten af programmet ind. Når det er sket, reset'er du computeren, skriver
POKE 5737,(antal liv 1-255)
og starter spillet med
SYS 2064

Pedestrian
På Commodore 64:
POKE 2288,255

Pengo
På Commodore 64:
POKE 20295,44

Petch
På Commodore 64:
POKE 20295,44

Pitfall II
På Commodore 64:
POKE 2876,32

Pixi Pete
På Commodore 64:
POKE 10473,255

Popeye
På Commodore 64:
POKE 2405,255
POKE 2406,255

Staff of Karnath

Oversigten over spells i Staff of Karnath er som følger:
FORTHRIN - Drage, spøgelse, flagermus, gal munk, ridder, vampyr, flyvende økse, lille trold, heks.
IBRAHIM - Stor trold, grøn "dims", m.fl.
THROBIN - Magisk tæppe.
UMPHALUS - Skjold.
STOLY - Kraftfelt.
YEROBAS - Skelet.
KNOSSUS - Pythonorm.
BARACATA - Obelisk.
MENHIR - Staven.
AEULUS - Flammer.
I "rummet uden tid" skal du få pentagram-stykket ved sengen, skyde med THROBIN-spell på tæppet. Når du så stiller dig ovenpå det, vil det hejse dig op.
For at få pentagram-strykket i "vaskerummet", skal du gå til det øverste vagtrum og skyde på korset med THROBIN-spel til det bliver blåt. Skyd det derefter med UNPHALUS-spell for at få det ned. Tag det med til det nederste sydlige tårn, så vil vampyren lade dig slippe ind i "vaskerummet". Spring ind og ud igen så hurtigt som muligt, så vampyren ikke tager dig.
Vent i ventesalen og se dig godt omkring (især på hylden).
Vent i den venstre del af "morgenrummet", skyd hurtigt på blomstervasen med IBRAHIM-spell, så falder den ned fra bordet.
På Commodore 64 får du desuden evigt liv i "Staff of Karnath" med
POKE 5634,45
SYS 2560
En anden mulighed er at skrive POKE 2671,(energi)

Fort Apocalypse

Omkring 200 liv på Commodore 64:
POKE 36339,153
Prøv også
36366,0
- hvis dit brændstof ikke skal forsvinde eller
POKE 14760,0
for fuld bonus hele tiden. Endelig er dette poke også godt:
POKE 14697,0

Zaxxon

Tast RED i menuen hvor du vælger spillere, så bliver du udødelig. Bliv ved med at holde RED nede til der står "red mode" på skærmen.

Neptun's Daughter

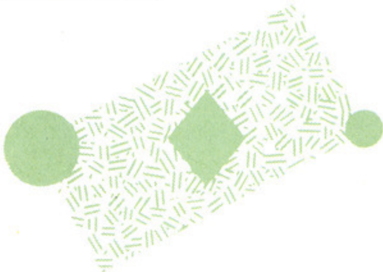
På Commodore 64:
POKE 7870,255

Manic Miner

Vil du ha' 255 ekstra liv på 64'eren?
POKE 16571,169
POKE 16572,255
POKE 16573,234
Alt det luft, du har brug for, får du med:
POKE 34798,0
POKE 34799,0
POKE 34800,0
I begge tilfælde startes spillet med SYS 16384 eller RUN.
Vil du ikke poke, kan du starte på første bane og skrive 6031769. Så skulle der komme en sko i nederste venstre hjørne. Hold så tasterne "1" + "2" + "6" nede samtidig, og du skifter bane (3 og 4 kan også bruges istedet for 1 og 2, men 6'eren skal under alle omstændigheder være med).
På Amstrad skal du taste denne lille loader ind (bånd):

```
10 MEMORY &4500
20 LOAD "!DATA MK1 V1.3": POKE 28585,0:
CALL 282525
```

Jumpman Jr.
På Commodore 64:
POKE 9450,44



Ghostbusters
Dit navn er DROPPEN, din account-kode er 98765400 og du har 28.800 pund på den istedet for de sædvanlige 10.000
Vil du ha' 100.000 pund istedet, trykker du return ved dit navn og svarer YES til spørgsmålet om du har konto. Din kontokode er da 458 eller 418 (konto 458 gi'r en hel mille).
Stiller du i selve spillet Ghostbuster-mand nummer 1 præcis oven på Ghostbustermand nummer 2 (så de dækker hinanden og det ser ud, som er der kun een mand) helt i midten af skærmen og slipper fælden, fryser slimen automatisk når du trykker "fire"-knappen på joysticket!

Attack of the Mutant Camels
På Commodore 64:
POKE 11639,255

Motormania
Masser af biler på 64'eren? Prøv
POKE 8646,255
SYS 8000

Miner 2049'er
Hold firetasten inde nogle sekunder for at komme videre til næste bane. Du skal ikke ta' dig af, at manden hopper, men bare holde den i bund. Dette tip virker kun på Commodore.
På Atari skal du starte som normalt på første bane. Gå op og stil dig i sikkerhed for minevagterne. Telefonnummeret skal være BIG FIVE 213 782 6861.
Nu skal du holde SHIFT nede og trykke på tallet for det level, du vil spille på.

Loderunner
På Commodore 64:
POKE 7892,255
Er det ikke godt nok, kan du på indledningsskærmen trykke SHIFT og "E" samtidig for at komme ind i editoren. Her kan du enten trykke C (renser et level), E (ændre banerne som du vil) eller P (for at spille - du kan selv vælge dit level).
Når du spiller, trykker du SHIFT og "U" samtidigt for at komme videre til næste bane, SHIFT og "F" for at få ekstra liv.
Bruger du disse tips, kan du ikke komme på highscore-listen...

Rambo
Ved tryk på RETURN har du i C64-versionen mulighed for at flyve superhurtigt med helikopteren. Prøv et par gange, det virker ikke altid første gang.
Har du to joysticks, hiver du det ene op og det andet ned. Så flyver du både hurtigt og undgår det sorte fjende-fly.
Følgende pokes sørger for, at du ikke mister din energi:
POKE 6099,234
POKE 6100,234
POKE 6101,234
Dit antal liv står i adresse 29656.

Rupert and Toymakers Party
Tryk tasten "4", så kommer du videre til næste skærm.
Og trykker du tasten med pil opad, stiger du en etage.

Hacker I
Ved security checks 1-4 er kodeordene i 64'er versionen:
Magma, LTD
AXD-0310479
Hydraulic
Australia

Trollie Wallie
Tryk på mellemrumstasten nogle gange og hold derefter tasterne M + U + G nede samtidigt indtil der står "Cheat Mode" på skærmen.
Istedet for space kan du også bruge tasten med venstre-pilen.

Nyd det nemme liv…



Ralph Lauren. Austin Healey '63. Et spil polo. Og det nye SOFT.

SOFT hører med til en vellykket weekend – hvis du vil nyde det nemme liv med stil. For SOFT er i en klasse for sig selv, præcis ligesom du. – På toppen.

I dag er det blevet endnu nemmere at nyde det nemme liv. Tegner du abonnement, får du nemlig SOFT leveret direkte til døren. Portofrit. Nemt og 2-3 dage før, de andre kan få bladet i kiosken.

Ikke bare sparer du penge ved at abonnere. Du får også bladet før det udkommer og slipper for besværet med udsolgte blade i kiosken.

Nyd livet noget mere. Få et SOFT-abonnement i eget navn.

Ja tak, send mig SOFT i et helt år (bare 164 kr.).

Abonnement ønskes startet fra og med nr. ______

(kan også startes med tidligere numre).

______ *164 kr. vedlagt i check*

______ *eller indbetalt på postgiro 9 40 60 77*

Navn ______________________

Adresse ______________________

Post-nr. ________ *By* ______________

Send til: SOFT, St. Kongensgade 72, 1264 Kbh. K.